Cronograma

El cronograma es uno de los elementos que está integrado en la planeación de proyectos, está compuesto por actividades donde se mostrara el tiempo estimado y/o especifico en el que se va a realizar dicha acción.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Actividads | Actividades | S.1 | S.2 | S.3 | S.4 | S.5 | S.6 | S.7 | S.8 | S.9 | S.10 | S.11 | S.12 | S.13 | S.14 | S.15 | S.16 | S.17 | S.18 | S.19 | S.20 |
| DOCUMENTACION | Act. # 1 | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Act. # 2 | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Act. # 3 |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Act. # 4 |  |  |  | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Act. # 5 |  |  |  |  |  | X | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Act. # 6 |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Act. # 7 | X | X | X | X | X | X | X | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| DISEÑO | Act. # 8 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Act. # 9 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Act. # 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Act. # 11 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Act. # 12 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |
| IMPLEMENTACION | Act. # 13 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  |  |  |  |
| Act. # 14 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  |  |  |
| Act. # 1X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Act. # 1X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Act. # 1X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Act. # 1X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Act. # 1X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Act. # 1X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Cronograma:

1. Fase 1: Documentación

En esta etapa se realizará el documento sobre nuestro proyecto, como los requerimientos, objetivos y los alcances e limitaciones que se tendrán en cuenta en este proyecto.

* 1. Actividad 1: Análisis de objetivos y pregunta problema
  2. Actividad 2: Diseño de justificación
  3. Actividad 3: Búsqueda de antecedentes
  4. Actividad 4: Generación de alcances y limitaciones
  5. Actividad 5: Base de conocimiento
  6. Actividad 6: Estado del arte
  7. Actividad 7: Socialización y aprobación del documento

ANEXO: Documento hasta este punto.

1. Fase 2: Diseño

En esta etapa se realizará el diseño del emulador, con lo cual, se realizará un análisis para encontrar un diseño sencillo, puro e intuitivo con el usuario.

* 1. Actividad 8: Análisis del diseño
  2. Actividad 9: Diseño del MockUp
  3. Actividad 10: Búsqueda de iconos
  4. Actividad 11: Diseño y modificación de la interfaz en el IDE con base al MockUp
  5. Actividad 12: Socialización y aprobación del diseño

ANEXO: MockUp.

1. Fase 3: Implementación

En esta etapa se realizará el emulador con ayuda del IDE Netberans 8.2, por l tanto, se harán procesos de implementación del MockUp y realización de la lógica en el interior de este.

* 1. Actividad 13: Conectividad de ventanas y botones
  2. Actividad 14: Conexión de lógica con interfaz

ANEXO: Emulador con interfaz gráfica funcionando en gran parte.

ESTADO DEL ARTE

Este proyecto nos retroalimentara en este porque van a hacer uso de simuladores IoT para la estación de BlockChain sin gastar recursos y tiempo, lo cual, es nuestro objetivo general, por esta razón, la forma en que van a ser usados los diferentes simuladores que fue usado para este proyectó nos mostrara un punto de vista diferente que es la forma en la cual el usuario final podrá usar nuestro. Por lo tanto, el anterior proyecto nos dará una perspectiva diferente a programador y también los requerimientos que solicita un usuario para simular un proyecto con IoT.

<https://security.cse.iitk.ac.in/sites/default/files/12807624_0.pdf>

Este proyecto nos servirá para proteger nuestro emulador de errores de seguridad que se puedan generar al momento de montar la red simulada por el usuario, de esta manera, se evitaran problemas legales al ser usado NIOTE para proyectos de estas redes y luego ser montadas en el mundo físico.

<https://dl.acm.org/doi/pdf/10.1145/3341325.3342019>

En este caso, NS3 es un simulador de sensores IoT, el cual esta orientado a protocolos de red. Este simulador nos ayudara a comprender el comportamiento como los datos e información que pueden tomar los sensores sobre una red, también, nos ayudara a comprender los protocolos de comunicación MQTT ya que este es compatible con casi todos.

<https://www.nsnam.org/>